



2-3-4-5

SCHEMA JOCULUI

În timp ce concurenții se deplasează liber pe terenul de joacă animatorul strigă un număr; jucătorii trebuie să se grupeze cât mai repede posibil în mici echipe, fiecare cu atâția jucători cât este numărul strigat.

PREGĂTIRE

Jucătorii se răspândesc pe terenul de joacă.

CUM SE JOACĂ

Dintr-o dată, animatorul strigă un număr (de exemplu, numărul 3). Jucătorii trebuie să se regrupeze (în acest caz, trei câte trei), ținându-se de mână. Jucătorii care rămân în afara grupului (sau cei care se grupează ultimii) sunt eliminați.

ÎNVINGĂTOR

Ultimii doi jucători care rămân în joc.