



3000 METRI CURSĂ OBSTACOLE

SCHEMA JOCULUI

Ștafetă de precizie, în care jucătorii din fiecare echipă trebuie să decupeze cu exactitate o imagine desenată pe o foaie de hârtie.

MATERIALE

O foaie pentru fiecare jucător pe care este desenată o imagine, foarfecă pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE

Animatorul desenează pe hârtie o imagine frumoasă, și apoi face câte o copie pentru fiecare jucător; apoi formează echipele și dă fiecăreia câte o foarfecă.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, un jucător din fiecare echipă începe să decupeze cât mai precis posibil desenul. După ce termină de decupat imaginea, lasă jos foarfeca, face zece salturi pe loc și apoi îi dă foarfeca următorului jucător care începe să decupeze propriul desen. Jocul continuă în același fel până la ultimul jucător. În timpul probei, animatorul analizează calitatea decupărilor și, pentru fiecare tăiere greșită, poate impune ca pedeapsă oprirea foarfecelor pentru cinci, zece, cincisprezece secunde, în funcție de gravitatea erorii.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care termină prima de decupat toate desenele.