



ABILITĂȚI DE ARTIST

SCHEMA JOCULUI

Pe o foaie de hârtie, jucătorii încearcă să reproducă forma unor obiecte prezentate de către animator: câștigă jucătorul care respectă cel mai bine dimensiunile.

MATERIALE

Hârtie și creion pentru fiecare jucător și unele obiecte familiare, cum ar fi monede, bilete de tren sau tramvai, cutie de chibrituri, etc.

PREGĂTIRE

Concurenții se așează în jurul mesei și primesc o foaie de hârtie și un creion. Animatorul se pregătește să arate unele obiecte, așezându-se la câțiva metri distanță de jucători.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător va desena din memorie formele obiectelor prezentate pe rând de animator, cum ar fi o monedă de 50 de bani, o cutie de chibrituri, un bilet de tramvai și așa mai departe. Când toată lumea a terminat de desenat (puteți stabili o limită de timp), se verifică, suprapunând obiectele pe desene; cine s-a apropiat cel mai mult de imaginea reală.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care a realizat desenul care reproduce cât mai bine obiectul real.

SUGESTII

Este important ca obiectele să fie cunoscute foarte bine de jucători și să aibă dimensiuni standard.