AERONAVE ÎN SPAȚIU

SCHEMA JOCULUI
Două sau mai multe echipe formate din cinci jucători plus unul (pilotul) se întrec încercând să-și elimine adversarii lovindu-i cu mingea. Jucătorii uniți pentru a forma o navă spațială cu trupurile lor, încearcă să-l apere pe propriul pilot de lovituri.

MATERIALE
O minge pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE
Fiecare navă spaţială este alcătuită din cinci jucători, care se ţin de mâini, formând un cerc. Fiecare jucător se întoarce spre exteriorul acestui cerc, iar în mijlocul lui va sta al șaselea jucător al echipei (pilotul navei spațiale), cu o minge în mână.

CUM SE JOACĂ
Când arbitrul dă startul, navele spațiale se mișcă pe terenul de joc şi fiecare pilot aruncă mingea sa înspre un pilot adversar, încercând să-l lovească direct (nu din săritură). Membrii navelor spaţiale fac tot posibilul ca propriul pilot să nu fie lovit, apărându-l cu trupurile lor, dar fără să se desprindă unii de alții. Pentru a recupera o minge (aruncată de propriul pilot sau de un pilot adversar), aeronava trebuie să facă astfel încât să o aducă în interior, trecând peste aceasta. Atunci când un pilot este lovit va schimba locul cu unul dintre coechipierii lui, care devine noul pilot al navei spațiale. Atunci când cei şase membri ai unei echipe au fost loviți pe rând, aceştia sunt eliminați și ies de pe teren.

ÎNVINGĂTOR
Ultima navă spațială rămasă în joc.