



AGENȚIA INIMI SOLITARE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec în găsirea celui de-al doilea membru care formează un cuplu celebru, în termen de trei secunde de la start.

MATERIALE

Foaie de hârtie și pix.

PREGĂTIRE

Conducătorul pregătește 40 de bilețele, pe care scrie numele câtorva cupluri celebre. Acestea pot fi cupluri de orice fel, reale sau imaginare: Dante și Beatrice, Tezeu și Ariadna, Holmes și Watson, Napoleon și Josephine, Bonnie și Clyde, Stan și Bran, Mickey și Minnie Mouse, Lupul Alberto și Martha, și așa mai departe. Așadar, conducătorul împarte bilețelele în două grămezi, separând cuplurile: împrăștie jumătate din bilețele pe masă, lizibile, iar pe celelalte le păstrează în mână.

CUM SE JOACĂ

Conducătorul citește primul bilețel pe care îl are în mână. Jucătorii au la dispoziție trei secunde pentru a lua de pe masă bilețelul cu numele care completează perechea: după expirarea timpului, conducătorul citește numele următor. După epuizarea tuturor numelor, conducătorul reia jocul de la început și așa mai departe, până când au fost luate toate bilețelele de pe masă.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care va lua cât mai multe bilețele corecte.

VARIANTE

În loc de a reconstrui perechi, jucătorii trebuie să asocieze douăzeci de monumente cu douăzeci de orașe în care acestea se află, sau douăzeci de titluri de cărți cu cei douăzeci de autori ale lor, și așa mai departe.