



AICI ESTE MAREA PETRECERE?

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, purtând pe cap niște monede mari din carton, vor parcurge un traseu plin de probe.

MATERIALE

Carton, bandă de semnalizare alb-roșie, materiale de diferite tipuri.

PREGĂTIRE

Din carton se vor decupa cercuri cu diametrul de 15 cm. Cu ajutorul benzii se delimitează traseul și probele.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii, în mod individual sau pe echipe, vor parcurge traseul stabilit purtând pe cap piesele din carton reprezentând monedele care nu trebuie să cadă pe jos, în caz contrar vor fi nevoiți să reia traseul de la capăt. Parcursul este plin de probe: 1) un segment cu obstacole peste care trebuie să săriți sau să treceți pe sub ele; 2) un grup de anvelope peste care trebuie să treceți cu picioarele unite; 3) bârnă de echilibru; 4) aruncarea cu precizie a unei mingi într-un cerc desenat pe pământ; 5) leagăn sau scândură de lemn așezată pe un buștean pe care să se urce și să se coboare. Dacă un jucător termină parcursul și reușește să transporte monedele până la linia de sosire, poate să reînceapă traseul. Dacă jocul se joacă pe echipe, concurenții se pot schimba între ei. Traseul este realizat de mai multe persoane în același timp. De asemenea, există posibilitatea ca un jucător să poarte mai multe monede în efectuarea traseului, anunțând această intenție înainte de start, însă, dacă acestea îi cad de pe cap, jucătorul va ieși din joc pentru un număr de runde egal cu numărul monedelor pe care intenționa să le transporte.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul sau echipa care a transportat cât mai multe monede până la linia de sosire.