



AL CUI ESTE?

SCHEMA JOCULUI

Fiecare echipă primește o serie de frunze sau fructe: plimbându-se prin grădină sau prin parc, jucătorii vor încerca să identifice plantele cărora le aparțin acestea.

MATERIALE

Câteva frunze sau fructe culese din natură și decupaje din cărți, reviste, calendare, etc.

PREGĂTIRE

Animatorul împarte jucătorii în câteva grupuri. Fiecare dintre ele primește câteva frunze sau fructe.

CUM SE JOACĂ

Echipele au sarcina de a căuta în grădină sau în parc copacii sau plantele cărora le aparțin frunzele primite. Dacă nu cunosc numele îl vor căuta, consultând dicționare sau cărți de botanică, eventual, mergând la cea mai apropiată bibliotecă.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care identifică cel mai mare număr de frunze sau, în caz de egalitate, echipa care îndeplinește sarcina cel mai repede.

VARIANTE

Aveți posibilitatea să utilizați aceeași dinamică a jocului și pentru alte tipuri de combinații: în acest fel puteți descoperi un animal pornind de la ochii sau de la amprente sale, un pictor, pornind de la picturile lui, un oraș pornind de la un monument al său și așa mai departe.