



AMFORELE

SCHEMA JOCULUI

Un jucător fuge și altul încearcă să-l prindă din urmă pentru a-l atinge: atunci când reușește, rolurile se inversează.

MATERIALE

Niciun material.

PREGĂTIRE

Toți jucătorii, în afară de doi, formează perechi, ținându-se de braț: aceștia reprezintă amforele și aleargă pe terenul de joc.

CUM SE JOACĂ

Cei doi jucători care nu au format pereche se vor așeza la cele două capete ale terenului: primul va încerca să-l atingă pe al doilea înainte ca acesta să se prindă de brațul vreunei perechi de amfore. Dacă reușește să-l atingă, jocul se oprește timp de cinci secunde, iar rolurile se inversează; dar dacă jucătorul care scapă reușește să se agațe de vreo amforă, începe să numere cu voce tare până la cinci: înainte de expirarea timpului, jucătorul agățat pe partea opusă va trebui să se elibereze și să fugă. În cazul în care jucătorii sunt în număr impar, vor forma echipe, plus un grup de trei.