



ANCHETA

SCHEMA JOCULUI

Între jucători există un asasin care elimină jucătorii în liniște, atingându-i pe spate: un detectiv încearcă să descopere despre cine este vorba înainte să fie prea târziu...

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în rând, unul lângă altul. Un animator, mergând prin spatele lor, îi atinge o dată pe spate, pe furiș. Concurentul care este atins de două ori devine detectivul; cel care este atins de trei ori este asasinul.

CUM SE JOACĂ

O dată rolurile împărțite, jucătorii încep să se miște: asasinul încearcă să elimine un număr mare de victime, atingându-le. Cel care este „asasinat” nu spune nimic ci, pur și simplu, iese din joc. Detectivul încearcă să demaște asasinul înainte ca acesta să ucidă toate victimele.

ÎNVIINGĂTOR

Câștigă asasinul dacă reușește să-și îndeplinească sarcina, sau detectivul, dacă reușește să-l oprească la timp.