



ANCHETATORUL ECOLOGIC

SCHEMA JOCULUI

Improvizându-se în anchetatori ecologici, jucătorii încearcă să reconstituie în cel mai precis mod posibil, un complex lanț alimentară, ordonând elementele oferite de animator.

MATERIALE

Hârtie și creion, panou cu numele personajelor.

PREGĂTIRE

Conducătorul de joc împarte participanții în „grupuri de investigație ecologică” și le explică că au fost convocați pentru a rezolva un caz dificil. Iată despre ce este vorba: într-o pădure, pe dealurile de lângă oraș au fost furate o sută de raze de soare și nu se găsește vinovatul. După cercetări îndelungi, poliția băjbâie prin întuneric: a reușit să descopere că nu este vorba de un singur hoț, ci de o bandă bine organizată, care a dispărut fără urmă. Se cunoaște lista celor în cauză, transcrisă pe un panou: Giusy gazela, Serenela nevăstuica, Alessio lupul, Roberta leoaica, Enrico microorganismul, Guido vulturul, Silvia vaca, Gianmario păstrăvul, Paula frunza, Domenica râma, Carla musca, Peppino corbul, Agatina găina, Giuseppe iarba, Irene căprioara, Gennaro elefantul, Tobia capra de munte, Gaspere vizonul, Ettore rândunica, Filippo gășca.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii au sarcina de a reconstrui procesul de transformare a energiei solare. Fiecare grup, înarmat cu hârtie și creion, încearcă să descopere: care, din cei numiți, este vinovat și de ce, cine a furat primul razele de soare, cum face fiecare membru al bandei să transmită razele de soare următorului, cum se poate închide lanțul. Pentru cei mai abili o întrebare complexă: știind că, la fiecare trecere, fiecărui personaj i se cedează numai 10% din razele de soare pe care le posedă, câte raze de soare ajung la ultimul din bandă? Pentru a ajuta ancheta, jucătorii pot adresa animatorului una sau două întrebări: la sfârșit, fiecare grup, ca o hotărâre a procesului, cântă sau mimează tot lanțul găsit (pe melodia „Expoziția estului” sau pe o bază rap).

ÎNVIINGĂTOR

Grupul de detectivi care rezolvă cazul reconstruind lanțul cel mai lung și închis.

VARIANTE - INDICAȚII

Primul stadiu al lanțului este, desigur, frunza, deoarece face fotosinteză, transformând energia solară. Pentru restul, rezultatele reconstrucției pot fi destul de diferite, de exemplu: vaca mănâncă frunza, lupul mănâncă vaca, lupul defecă și fecalele ajung la râma, găina mănâncă râma, nevăstuica mănâncă găina, nevăstuica se îmbolnăvește și moare și musca mănâncă hoitul, păstrăvul mănâncă musca, vidra mănâncă păstrăvul, vidra moare într-un accident de vânătoare, este îngropată, mâncată de microorganisme și transformată în humus, iarba se hrănește cu



humus, căprioara mănâncă iarba, etc... Importantă este păstrarea coerenței între personaje și mediul lor de viață: de exemplu animalele exotice nu pot urmări animalele europene, și așa mai departe.