



## ANIMALUL PERECHE

### SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător reprezintă un animal și merge în căutarea unui tovarăș din aceeași specie: singurul mod de a-l recunoaște este de a-l striga cu onomatopeea corespondentă și de a aștepta răspunsul.

### MATERIALE

Hârtie și creion.

### PREGĂTIRE

Se pregătesc două serii identice de foi și se scrie pe fiecare un anumit număr de nume de animale: cu alte cuvinte, vor fi două bilete pe care scrie „leu”, două cu „câine” și aşa mai departe. Numărul total de bilete trebuie să corespundă cu cel al jucătorilor. Jucătorii se împart în două grupe mari, așezate una în fața celeilalte, cam la zece metri distanță. Fiecărui grup i se dă una din cele două serii de biletele: astfel, fiecare jucător primește bilețelul lui.

### CUM SE JOACĂ

La start, toți jucătorii încep să imite sunetul animalului scris pe bilet și încearcă să își găsească perechea. Pe măsură ce perechile se formează, căutarea devine mai ușoară, până când toți jucătorii și-au găsit perechea.

### VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc este util, în mod special, ca introducere în activități care presupun împărțirea pe perechi: permite astfel crearea de cupluri rapid și amuzant.