



APĂ...ÎN GURĂ

SCHEMA JOCULUI

Toți jucătorii încearcă să transporte cu gura cât mai multe obiecte în recipientul propriei echipe. Păcat că drumul trebuie parcurs prin... apă.

MATERIALE

O linguriță de plastic pentru fiecare jucător, obiecte diferite care pot fi transportate (mingi de ping-pong, fasole, pietricele, etc..), un săculeț, carafe și multă apă la dispoziție.

PREGĂTIRE

Se împart jucătorii în mai multe echipe care se așează în propriile baze. În centru (la cel puțin 10/20 metri de bază) se pune un recipient destul de mare pentru fiecare echipă (ideal ar fi să fie de diferite culori, în funcție de echipe). În interiorul bazei, jucătorii găsesc lingurițele de plastic și obiecte de transportat (mingiuțe, fasole, pietricele...).

CUM SE JOACĂ

La "start" jucătorii pleacă din propriile baze cu o linguriță în gură, în care transportă o minge de ping-pong (sau o nucă, fasole, o bilă, etc.). Scopul fiecărui concurent este de a transporta cât mai multe obiecte (folosind numai gura și fără a avea voie sub nicio formă să atingă lingurița cu mâna) în recipientul corespunzător propriei echipe. De fiecare dată când un obiect cade din linguriță, nu este permisă recuperarea acestuia: concurentul trebuie să se întoarcă în bază și să ia alt obiect. Atenție! Pe terenul de joc sunt animatori care aruncă cu apă, pentru a-i încurca pe concurenți și pentru a încerca să dărâme obiectele transportate. Toate obiectele care ajung pe jos sunt colectate de către animatori (care apoi le redistribuie altor echipe). Atunci când un jucător reușește să aducă un obiect în recipient, se întoarce la bază și apoi pleacă din nou cu o nouă misiune.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care la sfârșitul jocului a reușit să transporte mai multe obiecte în propriul recipient.