



ARCUL DE TRIUMF

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, așezați pe două rânduri, vor concura într-o ștafetă, pasându-și mingea de la unul la altul și târându-se pe sub picioarele coechipierilor lor.

MATERIALE

Câte o minge pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE

Jucătorii fiecărei echipe se așează în șir indian, unul după altul, cu picioarele depărtate. Primul din rând ține mingea în mâini.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, primul jucător îi pasează mingea celui din spatele său, care o pasează la rândul său următorului jucător, și așa mai departe. Ultimul jucător din rând va trece pe sub picioarele tuturor jucătorilor din fața lui, se va ridica în picioare, așezându-se primul în rând și va pasa mingea jucătorului din spatele lui. Jocul continuă până când jucătorul care a avut mingea la începutul jocului este din nou primul din rând.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care termină turul în cel mai scurt timp.

VARIANTE

În absența mingii, jucătorii se vor așeza la fel ca în cazul precedent, dar, când se va da startul, primul jucător se va întoarce și va trece printre picioarele coechipierilor lui. După ce a ajuns ultimul din rând, îl bate pe umăr pe jucătorul din fața lui: acesta va face la fel cu jucătorul din fața lui, și așa mai departe. Când primul jucător primește o lovitură pe umăr, se întoarce și trece pe sub picioarele coechipierilor săi. Este bine ca un arbitru să controleze regularitatea loviturilor, pentru a evita excesele datorate unei prea mari competitivități.