



ARTĂ...OARBĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se confruntă în realizarea unui desen cu tematică prestabilită, evident, fără a avea posibilitatea de a-și vedea capodopera...

MATERIALE

Fiecare jucător va primi o foaie de hârtie, un pix și, eventual, o bandă.

PREGĂTIRE

Fiecare jucător primește o foaie de hârtie albă și un pix. Pe spatele foii fiecare își va scrie numele cu litere mici. Apoi, pentru o perioadă de timp prestabilită, se va stinge lumina (sau jucătorii vor fi legați la ochi...) și, în acest timp, jucătorii încearcă să deseneze o imagine a cărui subiect este stabilit de animator. Desenul va fi același pentru toți concurenții (un portret, un animal, etc...).

CUM SE JOACĂ

În acest interval de timp, jucătorii vor încerca să deseneze pe întuneric subiectul care le-a fost sugerat de către animator. Când se aprinde lumina, foile sunt colectate, amestecate și redistribuite aleatoriu, astfel încât nimeni să nu știe a cui este capodopera pe care o admiră. Desenele sunt analizate și evaluate cu una, două sau trei puncte. Imaginile sunt transmise de la un jucător la altul, așezați în cerc (într-o singură direcție) și, după ce toată lumea și-a exprimat părerea, la final se calculează punctele.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care a primit cel mai mare punctaj. Vor fi premiați jucătorii care s-au clasat pe primele trei locuri.

VARIANTE

Evaluarea poate fi făcută, de asemenea, în mod colectiv.

SUGESTII

Jocul încurajează dezvoltarea simțurilor și conștientizarea estetică. Poate fi chiar și mai distractiv, dacă temele stabilite de animator cresc în dificultate pe parcursul jocului.