



ARUNCAREA LA ZID

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec încercând să se apropie de obiectele așezate pe teren, aruncând propriul obiect înspre perete. Dacă obiectul aruncat de jucător cade pe pământ, la o distanță de maxim o palmă de un alt obiect, îl câștigă.

MATERIALE

Un număr egal de bile de biliard, monede, sau similare; un zid. Obiectele trebuie să fie toate de un singur tip: numai bile sau numai monede.

PREGĂTIRE

Niciuna.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii se așează în spatele unei linii trasate pe sol și aruncă pe rând unul dintre obiectele lor înspre perete, făcându-l să se lovească de acesta. Dacă un jucător reușește să lovească peretele, iar din săritură obiectul său să se oprească la mai puțin de o palmă distanță de un alt obiect care se află deja pe jos, jucătorul câștigă respectivul obiect: dacă există mai multe obiecte la distanța mai sus menționată, le câștigă pe toate. Dacă, însă, cele două obiecte se ating unul de altul, nu numai că îl câștigă pe cel aruncat de către adversar, dar mai primește încă unul de la el. În cazul în care obiectul, din ricoșeu, ajunge dincolo de linia din spatele căreia se aruncă, acesta este câștigat de jucătorul următor. Dacă toate obiectele se află pe sol, fiecare își recuperează propriile obiecte. Jucătorul care pierde toate obiectele, va fi eliminat.

ÎNVINGĂTOR

Ultimul jucător care rămâne în joc.

VARIANTE

Puteți să săpați o groapă în pământ. Dacă o monedă sfârșește în gaură, jucătorul pierde toate monedele aflate pe sol. Există și alte variante. O variantă destinată jucătorilor iscusiți prevede faptul că aceștia trebuie să atingă un obiect cu propriul obiect pentru a-l câștiga. O altă variantă se numește: "Dă-l mumiei": primul obiect aruncat se numește mumia; scopul este de a atinge acest obiect; cine reușește câștiga toate obiectele de pe teren. Cei care însă ating alte obiecte, nu câștiga nimic.