



ASALT LA CASTEL

SCHEMA JOCULUI

Prin aruncări repetate cu mingea, jucătorii din fiecare echipă încearcă să demoleze castelul care se află în partea din spate a jumătății de teren adverse.

MATERIALE

Două mingi, cretă, popice sau alte obiecte pentru a construi castelele.

PREGĂTIRE

Se formează două echipe, iar terenul de joacă este împărțit în jumătate, trasând o linie cu creta sau cu bandă de semnalizare. În partea din spate a fiecărei jumătăți de teren este construit un castel mic, cu popice, cutii de carton, scaune sau alte obiecte la alegere: castelele trebuie să aibă dimensiuni egale. În jurul castelului este trasată o zonă circulară de aproximativ trei metri. Jucătorii ambelor echipe se așează în jumătățile lor de teren, iar căpitani au câte o minge în mână.

CUM SE JOACĂ

Fiecare echipă încearcă să pătrundă în jumătatea opusă a terenului, în scopul de a demola castelul adversarilor prin aruncări de minge. Însă, atacanții care trec de jumătatea terenului pot fi atinși și imobilizați de către apărătorii-adversari: în acest caz, atacanții ridică un braț și rămân nemișcați până când un coechipier va veni să-i elibereze printr-o simplă atingere. Atacatorul care este imobilizat cu mingea în mână nu o poate pasa altui jucător până când acesta nu este eliberat. În orice caz, atacatorii și apărătorii nu pot intra în zona de trei metri delimitată în jurul castelelor.

ÎNVIINGĂTOR

Câștigă echipa care reușește prima să demoleze complet castelul inamicului.

VARIANTE

Fiecare echipă poate avea câte o minge diferită (folosind două culori diferite) sau jucătorii au posibilitatea de a recupera și de a lansa orice minge care se află mai aproape de ei.