



ASALT LA CETATE

SCHEMA JOCULUI

Joc de tip pirateresc, în care toți concurenții încearcă să intre în cetate (un spațiu bine delimitat și apărat de animatori), pentru a fura din cambuză (magazie) cât mai multe arme, rom și produse alimentare (desenate pe cartonașe).

MATERIALE

Multe cartonașe, culori simple (care să se ducă la spălare și care să nu dăuneze pielii: tempera, acuarele), apă și câțiva bureți.

PREGĂTIRE

Cetatea: în interiorul terenului de joc (în acest caz, este de preferat să alegeți o zonă întinsă, eventual împădurită), fiecare echipă de pirăți (jucători) are o bază proprie (un spațiu bine delimitat). Într-o zonă a terenului de joc (de preferință echidistantă față de bazele echipelor) este "construită" cetatea (cu perimetrul de aproximativ 10 metri) din sfoară sau scotch/bandă roșie și albă. Locul de amplasare al cetății trebuie să fie strategic, astfel încât să împiedice intrarea pirăților. În interiorul cetății se află: un steag arborat, un recipient cu o serie de cartonașe care reprezintă romul, alimentele și armele, și un "animator-pirat", care va da câte un cartonaș fiecărui copil care intră în cetate.

CUM SE JOACĂ

Scopul pirăților este de a intra în cetate, de a obține un cartonaș pe care îl vor duce imediat la baza lor. Pentru a intra în cetate trebuie doar să treceți de banda care o delimitează. Însă, cetatea este păzită de animatori, care sunt poziționați la exterior, având în mână un pahar plin cu vopsea (tempera, acuarele). Animatorii încearcă să-i vopsească (pe față, pe brațe, dar și pe haine), pe copiii care încearcă să se apropie de cetate: copiii care sunt vopșiți nu au voie să intre în cetate. Aceștia sunt considerați răniți, iar pentru a putea reentra în joc trebuie să-l caute pe domnul doctor "Spălănecazuri", adică câțiva animatori-doctori care umblă pe teren cu medicamente (apă și burete). Copiii răniți ajung la doctor, care, după ce le dă o mică pedeapsă, îi șterge de vopsea, adică îi vindecă, și astfel pot reveni în joc. Dacă cineva care este rănit (pătat cu vopsea), se întoarce la bază cu un cartonaș, trebuie să-l predea animatorului.

ÎNVIINGĂTOR

Câștigă echipa care la finalul jocului are cele mai multe cartonașe.

SUGESTII

Este bine să aveți o cantitate suficientă de vopsea (acuarele) pentru a nu întrerupe jocul din cauza asta. Dacă micile cartonașe nu sunt suficiente, atunci vor fi luate cele din bazele echipelor și, după ce au fost numărate, pot fi repuse în interiorul cetății. De asemenea, jocul poate fi structurat în mai multe etape, iar în cazul în care sunt prea puțini animatori, puteți introduce "Pirății-trădători", adică să implicați în joc câțiva băieți mai mari pentru a apăra cetatea.