



ASCULTĂ, MIROASE ȘI ATINGE!

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, legați la ochi, vor parcurge un traseu de-a lungul căruia vor întâlni sunete, mirosuri și obiecte, pe care vor trebui să și le aducă aminte când vor ajunge la capătul traseului.

MATERIALE

O batistă cu care se vor lega jucătorii la ochi, zece - cincisprezece obiecte cu care se creează zgomote și situații, substanțe sau lichide cu miros puternic, hârtie și creion pentru toată lumea.

PREGĂTIRE

Arbitrul îi însoțește pe jucători într-un loc de unde ei nu pot vedea traseul pe care urmează să-l parcurgă și le explică jocul. Între timp, prietenii lui pregătesc de-a lungul traseului o serie de situații care invită jucătorii să asculte, să miroasă, să atingă...

CUM SE JOACĂ

Primul jucător este legat la ochi și se deplasează încet de-a lungul traseului, în timp de arbitrul îl însoțește, ținându-l de mână. În timpul plimbării sale, jucătorul va trebui să fie atent la sunete, mirosuri și atingeri, încercând să surprindă și să recunoască un număr cât mai mare de lucruri pe care le întâlnește pe parcurs. În timpul probei, arbitrul împreună cu ajutoarele sale, îl stimulează pentru ca proba sa să devină tot mai incitantă. De exemplu, jucătorul aude sunetul unei lingurițe care atinge o ceașcă (este cineva care bea cafea...), sau cel al unei mașini de scris (oare cine scrie?). În aer se simte parfumul unei flori. Să încercăm să o atingem... da, este un trandafir! Se simte miros de săpun de rufe (sau miros de înălbitor...): piciorul lovește un lighenaș. Să ne aplecăm și să vedem ce e înăuntru (aveți grijă să nu vă udați...). Odată terminat traseul, jucătorul se întoarce printre colegii săi și scrie în mare secret, pe o foaie, tot ceea ce a reușit să înțeleagă, notându-și cât mai multe detalii posibile. Între timp, al doilea jucător este legat la ochi, și așa mai departe, până când toți concurenții parcurg traseul.

ÎNVINGĂTOR

Câștigă cel care reușește să surprindă și să interpreteze corect cel mai mare număr de semnale. Se acordă premiul special pentru cel care le interpretează cu mai multă imaginație.

VARIANTE

La toate acestea pot fi adăugate produse alimentare pe care concurenții trebuie să le guste și să ghicească: simple (ciocolată, vin alb sau roșu, pâine...) sau complexe; în acest caz, jucătorii trebuie să ghicească ingredientele (prăjituri, sosuri, rețete speciale, etc...)!