



ASCUNZĂTOAREA - ȘTAFETĂ

SCHEMA JOCULUI

Fiecare echipă pleacă în căutarea unuia din componenții săi, care este ascuns: când toți l-au găsit, începe o scurtă ștafetă de viteză, care stabilește grupul câștigător.

PREGĂTIRE

Se formează două echipe de dimensiuni egale: fiecare trimite unui din componenții ei să se ascundă, în timp ce toți ceilalți se întorc sau își acoperă ochii pentru a nu-l vedea.

CUM SE JOACĂ

La startul animatorului, fiecare echipă pleacă în căutarea colegului: fiecare merge în altă direcție, pentru a putea „peria” zona. Cel care îl găsește, se oprește în picioare în fața lui, la circa zece metri, în liniște. Cei care sosesc ulterior, se așează la coadă, în spatele primului. Când s-a adunat toată echipa, începe ștafeta: primul din rând fuge către colegul ascuns, merge în jurul lui și se întoarce, atingând mâna celui de al doilea, care pleacă și el, urmând același traseu.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care încheie prima ștafeta.

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă sunt mulți jucători, se pot face mai multe echipe.

Trebuie subliniat că ștafeta nu poate porni până nu este adunată toată echipa: colaborarea și unitatea echipei este, de fapt, obiectivul acestui joc.