



ATAC AERIAN

SCHEMA JOCULUI

Cele două echipe vor ocupa câte jumătate din terenul de joacă: jucătorii vor încerca să pătrundă în zona adversarului și, prin atingere, să-i elimine. Însă, fiecare atac este valabil numai dacă intrusul/atacatorul continuă să emită fără întrerupere zgomotul unui avion.

MATERIALE

Cretă sau bandă de culoare alb-roșu pentru delimitarea terenului.

PREGĂTIRE

Terenul de joc este împărțit în două, fiecare jumătate reprezentând câte un aeroport. Jucătorii vor forma două echipe care vor ocupa cele două jumătăți de teren.

CUM SE JOACĂ

Un jucător din prima echipă pornește la atac în tabăra adversă, ținând brațele deschise și cu vocea imitând sunetul unui avion. Toți adversarii pe care îi va atinge vor fi eliminați numai dacă reușește să revină în aeroportul său, fără a întrerupe deloc zgomotul de avion. În cazul în care sunetul se oprește concurenții eliminați se vor întoarce din nou în concurs. În timpul atacurilor, jucătorii se pot apăra fugind în toate direcțiile, dar fără a depăși limitele aeroportului lor. După terminarea raidului, rolurile sunt inversate și de această dată va porni la atac un jucător din echipa a doua: jocul continuă în acest mod până când una din echipe rămâne fără jucători.

ÎNVIINGĂTOR

Prima echipă care reușește să elimine toți jucătorii adversari.

SUGESTII

Este bine ca un animator să fie atent la sunetele "avioanelor" pentru a avea rol de judecător în caz de contestații. În acest joc este important să știi să-ți controlezi propriile forțe și să-ți cunoști limitele: de fapt, sunt pedepsiți cei care încearcă să exagereze, rămânând fără vlagă la jumătatea parcursului.