



ATACAREA DILIGENȚEI

SCHEMA JOCULUI

Un tren de carton este atacat cu lovituri de mingi de tenis, care pot atinge obiectivul sau să fie respinse de către gardienii curajoși...

MATERIALE

Cutii mari, goale (multe, dar multe, foarte multe!), o bobină de frânghie și multe, foarte multe mingi de tenis.

PREGĂTIRE

Arbitrul trasează două linii paralele pe teren, cu o lungime 30-50 de metri și o distanță între ele de 4-5 metri. Leagă toate cutiile una de alta, astfel încât să formeze un fel de convoi (diligența), și apoi fixează două frânghii la prima cutie pentru a putea tracta "vehiculul". Împarte jucătorii în bandiți care atacă diligența și soldați care o conduc și o apără. Patru soldați țin corzile de remorcat, în timp ce ceilalți se așează în jurul diligenței, plasată la un capăt al liniilor paralele și în interiorul acestora. Bandiții se aliniază pe fiecare parte a traseului, în afara liniilor, fiecare având câte o minge de tenis.

CUM SE JOACĂ

Când arbitrul dă startul, soldații care conduc diligența se îndreaptă în viteză spre capătul opus al terenului, protejați de tovarășii lor, care fac "scut" cu trupurile și cu brațele. Bandiții încearcă, evident, să-i lovească pe conducători aruncând mingile de tenis, dar fără a intra în spațiul delimitat de liniile paralele. Mingiile care se opresc înainte de liniile paralele vor fi date înapoi bandiților de către arbitrul jocului: nimeni altcineva nu le poate atinge, altfel va fi exclus din joc. Atunci când un conducător al diligenței este lovit, chiar și din săritură, acesta va părăsi terenul de joc și va fi înlocuit de către un coechipier. După eliminarea tuturor jucătorilor care au condus diligența, jocul se termină. Pentru revanșă, cele două echipe vor face schimb de roluri: bandiții devin soldați și viceversa.

ÎNVIINGĂTOR

Câștigă echipa care a parcurs traseul cel mai lung. Dacă ambele echipe au ajuns la celălalt capăt al terenului, câștigătoare este echipa cu cel mai mare număr de soldați rămași în cursă.