



ATENȚIE LA CÂRLIGUL DE RUFE!

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii uneia dintre echipe se mișcă legați la ochi pe câmpul de joc, căutând să adune conserve: adversarii încearcă să îi împiedice încercând să agațe pe hainele lor unele cârlige de rufe.

MATERIALE

Zece cutii de conserve goale, praf de cretă sau alte materiale pentru a delimita terenul de joc, nouă benzi din pânză, douăzeci de cârlige de rufe.

PREGĂTIRE

Pot juca douăzeci de participanți. Sunt trasate pe teren zece cercuri de câte trei metri în diametru, în cadrul fiecăruia dintre ele se oprește un jucător care deține două cârlige și alături o conservă goală. Restul de zece concurenți (călătorii) sunt toate legați la ochi cu excepția unuia.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii legați la ochi se deplasează pe teren în căutare de conserve, ghidați de ordinele stricte ale tovarășului ne legat la ochi: sarcina lor este de a se apropia de cercuri pentru a încerca să sustragă rapid conservele. Adversarii, deplasându-se în tăcere, fără a părăsi cercurile, pot încerca să prindă cârligele pe hainele călătorilor. Jucătorul nelegat la ochi nu-și poate preveni tovarășii atunci când aceștia sunt gata să fie agățați cu cârligele. Dacă un cârlig cade la pământ înainte ca un călător face trei pași, adversarul său poate ridica cârligul pentru o utilizare ulterioară. În cazul în care cade după cei trei pași, îl ridică animatorul care îl agață din nou de hainele jucătorului de pe care a căzut. Când toate cutiile de conserve au fost colectate Numără cârligele aplicate călătorilor și cele două echipe își schimbă rolurile.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care poate agăța cel mai mare număr de cârlige pe hainele adversarilor.