



ATINGE CINCISPREZECE

SCHEMA JOCULUI

Un joc de noroc și strategie: degetele mâinilor formează numere, iar jucătorul care depășește numărul stabilit pierde un punct.

MATERIALE

Două mâini (preferabil spălate...).

PREGĂTIRE

Unul în fața celuilalt, cei doi jucători se privesc fix în ochi încercând să-și citească gândurile. La semnalul de start „lansează” mâna, cu degetele care se deschid pentru a forma un număr.

CUM SE JOACĂ

Se decide în favoarea căruia din cei doi jucători se pariază primul și se numără cu voce tare până la trei. La trei fiecare pariază. Contemporan cu coechipierul, un număr de la zero la cinci, indicând cu degetele de la o mână (pentru zero nu e nevoie să-și taie degetele, ajunge să țină pumnul închis...). Scopul jucătorului pentru care s-a pariat este să ajungă, însumând numerele alese de la el sau de la adversarul său, cât mai aproape posibil de cincisprezece, fără însă a-l depăși. Adversarul său trebuie, în schimb, să încerce să-l țină departe sau să-l facă să depășească. Dacă primele pariuri nu-l satisfac pe jucătorul pentru care s-a pariat, acesta poate cere să meargă înainte: numerele care ies în continuarea jocului sunt adunate la cele pe care le-a totalizat deja. Se continuă până când jucătorul în chestiune este mulțumit de rezultatul obținut (sau adversarul nu a reușit să-l facă să depășească cincisprezece, eliminându-l). Se începe astfel să se parieze în același mod pentru al doilea jucător și așa mai departe. Obține un punct cel ce elimină adversarul sau, cu pariuri în favoarea sa, se apropie mai mult de numărul cincisprezece. De fiecare dată când se acordă un punct, independent de cine l-a realizat, se schimbă ordinea jocului.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care ajunge primul la cincisprezece puncte.