



ATINGEREA INVERSATĂ

SCHEMA JOCULUI

Un jucător atinge partea x a corpului vecinului, numindu-l cu numele y; vecinul trebuie să răstoarne situația atingând imediat partea y și numind-o partea x.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în rând sau în cerc, în funcție de spațiul disponibil.

CUM SE JOACĂ

Primul jucător atinge, de ex., piciorul vecinului și zice: ating nasul; vecinul, pentru a compensa greșeala, își atinge imediat nasul și zice: ating piciorul; în acest moment, al doilea jucător se adresează unui al treilea atingându-i o parte a corpului și numind-o cu un nume greșit. Jocul continuă tot mai repede până când greșește un jucător, care este eliminat.

ÎNVIINGĂTOR

Cel care nu este eliminat.