



BĂTAIE LA COMANDĂ

SCHEMA JOCULUI

Urmând indicațiile animatorului jucătorii vor bate ritmic cu mâna pe o masă, în moduri diferite: greșește cel care nu respectă cu promptitudine ordinele primite sau cade în capcane...

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc în jurul unei mese.

CUM SE JOACĂ

Arbitrul jocului va impune ritmul și modul în care jucătorii vor bate cu mâinile pe masă. Atunci când el spune: "Ordon palma ", toți jucătorii execută comanda și bat pe masă cu palma. Dacă el spune: "Ordon degetul mic", toți vor folosi degetul mic, și tot așa pentru pumn sau degetul arătător. Atunci când arbitrul spune doar "pumn" sau "palmă", fără însă a pronunța în comandă și cuvântul "ordon", jucătorii nu vor trebui să schimbe modul de batere pe masă. Cine greșește primește un punct penalizare.

ÎNVIINGĂTOR

Câștigă jucătorii care la sfârșitul jocului au acumulat cât mai puține puncte penalizare.

VARIANTE

Puteți juca și prin eliminarea celor care greșesc: în acest caz, câștigă jucătorul care rămâne în joc până la expirarea timpului.