



BOTEZ LA ECUATOR

SCHEMA JOCULUI

Cele două echipe sunt aliniate una în fața celeilalte și la fluierul animatorului, un concurent din fiecare echipă aleargă spre centrul terenului. Primul jucător care ajunge în centru trebuie să ia apă din recipient și să-și stropească adversarul, făcându-l astfel prizonier.

MATERIALE

Un recipient mare, apă.

PREGĂTIRE

Animatorul formează două echipe care se aliniază una în fața celeilalte, la câțiva metri distanță. La jumătatea distanței dintre cele două echipe este trasată o linie, ecuatorul, pe care se așează recipientul plin de apă.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, câte un jucător din fiecare echipă va alerga spre ecuator. Primul jucător care reușește să-și "boteze" adversarul, adică să-l stropească cu apă, îl poate lua prizonier. Concursul va continua astfel și cu ceilalți jucători. După ce toți jucătorii au efectuat cursa o dată, se numără prizonierii fiecărei echipe.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care are cei mai mulți prizonieri.

VARIANTE

În loc de recipient cu apă se poate pune un obiect. Cine reușește primul să ia obiectul, își va face adversarul prizonier.