



BULO

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încearcă să captureze o fantomă de carton, centrându-l în plin cu mingii puțin... adaptate pentru aceasta.

MATERIALE

O formă de carton și multe mingii de diferite culori.

PREGĂTIRE

Se împart jucătorii în echipe. Fiecărei echipe vin atribuite mingii de o singură culoare. Toți jucătorii se împrăștie în jur, fiecare cu o minge de hârtie în mână. Cu cartonul se pregătește un contur de fantomă, cu găuri de diferite dimensiuni.

CUM SE JOACĂ

La "start", animatorii mișcă forma fantomei în jur. Jucătorii, rămânând nemișcați, cu picioarele în aceeași poziție, aruncă mingiile de hârtie către fantomă. Fiecare gaură centrată are un punctaj diferit (cele mai mici au punctajul cel mai mare).

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care, la sfârșitul turului fantomei, a obținut punctajul cel mai mare.