



## BUSOLA

### SCHEMA JOCULUI

Fără a pierde orientarea jucătorii legați la ochi se deplasează în grupe de câte trei în direcțiile indicate de animator; la finele probei se va verifica cine a fost mai precis în deplasare.

### MATERIALE

O bandă de ochi pentru fiecare jucător.

### PREGĂTIRE

Jucătorii, împărțiți în grupe de câte trei, se leagă la ochi și se pun în șir indian cu mâinile pe umerii vecinului. Toate grupele sunt îndreptate spre Nord, deci spre animator.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul fixează un punct cardinal și grupurile, tot în șir indian, fac trei pași în direcția solicitată. La fiecare nouă comandă jucătorii se mută și fac trei pași către punctul cardinal indicat. După un anumit număr de deplasări, jucătorii scot benzile de pe ochi și controlează poziția reală.

### ÎNVIINGĂTOR

Echipa care a menținut orientarea cât mai corect.

### VARIANTE - INDICAȚII

Dacă jocul se desfășoară într-o sală se pot reduce mișcările: se va face un pas în direcția indicată.