



CĂCIULA UCIGAȘĂ

SCHEMA JOCULUI

Jumătate din jucători poartă o căciulă și încearcă să scape de ea, punând-o pe capul adversarilor: dacă nu reușesc, există riscul să fie eliminați.

MATERIALE

Căciuli pentru jumătate dintre jucători, un fluier.

PREGĂTIRE

Este delimitat un teren dreptunghiular. Jucătorii formează două grupuri, care se așează pe cele două laturi opuse ale terenului: unul din grupuri va purta căciuli pe cap, iar celălalt nu. Pentru a nu crea dezavantaje, în prima rundă a jocului echipele se amestecă între ele: când animatorul dă startul, jucătorii cu căciuli aleargă spre ceilalți jucători și încearcă să le pună lor căciula pe cap. După câteva minute, animatorul fluieră: toți copiii cu căciulă se duc într-o parte a terenului de joc, iar ceilalți fără căciulă în partea opusă. În acest fel echipele nu mai sunt cele inițiale.

CUM SE JOACĂ

Animatorul fluieră începutul jocului. Toți concurenții se mișcă liber pe teren, iar cei cu căciuli pe cap încearcă să le pună pe capul adversarilor. Când animatorul fluieră de două ori, cine rămâne cu căciula pe cap este eliminat din joc. Din când în când, animatorul poate să fluiera doar o singură dată pentru a opri jocul și pentru a le permite jucătorilor să se odihnească.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorii care, la expirarea timpului prestabilit, rămân pe teren fără căciulă.