



CÂINELE ȘI STĂPÂNUL

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători legați la ochi se află la o distanță de câțiva metri unul de altul: unul dintre ei, "stăpânul", are în mână o lesă cu care încearcă să-l prindă pe celălalt, adică "câinele". Pentru a-l găsi, poate doar să-l cheme și să intuiască din ce parte vine răspunsul.

MATERIALE

Două eșarfe de legat la ochi, o sfoară.

PREGĂTIRE

Sunt aleși doi jucători care să interpreteze rolurile de câine și stăpân: după ce au fost legați la ochi, sunt așezați apoi la o distanță de circa 10 metri unul de altul. Stăpânul poartă în mână sfoara, ca și cum ar fi o lesă.

CUM SE JOACĂ

Pentru a încerca să înțeleagă unde se află animalul, stăpânul îl strigă de mai multe ori: câinele răspunde de fiecare dată cu un lătrat. Stăpânul urmărește vocea pentru a putea găsi și captura câinele cât mai repede posibil; sărmanul animal încearcă însă să-l păcălească pe om, schimbându-și locul în continuu și evitându-l pe cât posibil. La finalul probei se înregistrează timpul folosit și jocul se repetă cu alți jucători.

ÎNVIINGĂTOR

Stăpânul care capturează câinele în cel mai scurt timp, dar și câinele care îl înșală cât mai mult timp pe acesta.

VARIANTE

Dacă se joacă în cerc, se pot crea două tabere de susținători pentru câine și pentru stăpân, pentru a da sugestii sau pentru a-i încurca pe jucători.