



CĂLĂTORIE CU SURPRIZE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se mișcă prin cameră și, la un anumit semnal, aleargă să se așeze pe unul din scaunele care se găsesc în mijlocul camerei. Pe fiecare scaun este o carte de joc acoperită: cine găsește jolly-ul este eliminat.

MATERIALE

Pentru fiecare jucător un scaun și o carte de joc.

PREGĂTIRE

Se așează scaunele la rând, așezate unul lângă altul, cu spătarele așezate unul la dreapta și unul la stânga. Pe fiecare scaun se așează o carte de joc și una din ele este jolly-ul.

CUM SE JOACĂ

Concurenții joacă rolul călătorilor și se plimbă prin cameră cântând.

La un anumit semnal (fluier sau bătaie din palme) fiecare își caută un loc să se așeze și privesc cartea de joc așezată pe scaun. Ghinionistul călător care găsește jolly-ul este eliminat. Scaunul este îndepărtat și jocul continuă în același fel.

ÎNVIINGĂTOR

Cel care reușește să găsească locul norocos și în ultima manșă, când au mai rămas doar două scaune.

VARIANTE - INDICAȚII

Se poate juca și în sens invers: căutarea locului liber devine mai complexă! O altă variantă presupune prezența unui scaun în minus față de numărul de jucători: cine nu găsește un scaun liber, este eliminat. Există și o variantă muzicală: un casetofon care redă mici bucăți muzicale în care sunt variații de ritm și sunete. Când se schimbă muzica, jucătorii aleargă să se așeze.