



CÂT E CEASUL?

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător încearcă pe rând să ghicească câte pietricele are în mână vecinul său: dacă reușește, le poate păstra, îmbogățindu-și astfel prada.

MATERIALE

Doisprezece pietricele sau doisprezece boabe de mazăre pentru fiecare jucător, pagini de ziar.

PREGĂTIRE

Copiii sunt așezați în cerc. Fiecare jucător are 12 pietricele într-o pungă de hârtie pe care o ține între genunchi sau într-un borcan.

CUM SE JOACĂ

Primul jucător ia un anumit număr de pietricele în mâna stângă și îl întreabă pe al doilea jucător: "Cât este ceasul?" Acesta din urmă indică o oră între 1 și 12: dacă ghicește numărul pietricelelor pe care coechipierul le ține în mână, le poate lua și le va introduce în borcanul său. Însă, dacă nu ghicește, îi va plăti celui care l-a întrebat un număr de pietricele egal cu diferența dintre numărul real și cel preconizat. Acum este rândul celui de-al doilea jucător care, după ce a extras câteva pietricele, îi va pune întrebarea vecinului său și așa mai departe. În orice caz nu se pot lua în mână mai mult de 12 pietricele. Jocul se încheie după trei runde complete ale cercului.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care, la finalul celor trei runde, are cele mai multe pietricele în borcanul său.

VARIANTE

Acest joc poate fi folosit și pentru a ajuta un grup nou să-și învețe numele: în acest caz jucătorii pot să pună întrebarea oricărui jucător, al cărui nume și-l amintesc.