



CĂUTĂTORII DE AUR

SCHEMA JOCULUI

Se joacă aproape la fel ca și Jocul găștelor: jucătorul care nimerește în căsuțele norocoase poate găsi acolo o monedă pe care o va adăuga la averea sa.

MATERIALE

O foaie de carton, carioci colorate, 20 de monede pentru fiecare jucător, plus alte 30 pentru a le folosi pentru traseu, un zar.

PREGĂTIRE

Pe carton se trasează un parcurs închis, plin de curbe și deviații. Se mai desenează și niște tuneluri scurte care intersectează de mai multe ori traseul, iar totul se împarte în aproximativ o sută de căsuțe: de-a lungul tunelurilor sunt așezate, ici și colo, 30 de monede, câte una pentru fiecare căsuță. Astfel, mai rămân circa 70 de căsuțe goale. Se distribuie 20 de monede fiecărui jucător: pentru a începe jocul, aceștia aleg un punct al traseului diferit de cel al colegilor.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător aruncă pe rând zarul și, pornind din poziția aleasă, avansează cu un număr de căsuțe egal cu punctele obținute. Se poate mișca în orice direcție, parcurgând chiar și deviațiile și tunelurile secundare, dar nu poate merge înainte și înapoi în timpul aceleiași aruncări a zarului. Dacă respectiva căsuță în care se oprește este ocupată de o monedă, o poate lua pentru a-și spori averea. Dacă, însă, este goală, va pune acolo una dintre monedele sale. Dacă un jucător dorește să-i împiedice pe concurenți să-l urmărească într-un anumit tunel, în loc să ia moneda din căsuța în care s-a oprit, va pune trei dintre monedele sale. În timpul jocului poate anula blocarea și își poate recupera toate cele 4 monede: este de ajuns să treacă prin acea căsuță, chiar dacă nu se oprește acolo. Nu are voie să deblocheze tunelul când se oprește într-o căsuță goală. Cine întâlnește un baraj își va continua drumul înapoi, respectând alte reguli. Cine rămâne fără bani, nu mai poate continua jocul și este eliminat.

ÎNVIINGĂTOR

Ultimul jucător rămas în joc.

VARIANTE

Monedele pot fi desenate pe niște cartonașe.