



CĂUTĂTORUL DE FOSILE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se camuflează în fosile imobile, iar un căutător de fosile profesionist este gata să dezvăluie și cea mai mică tentativă de înșelăciune.

PREGĂTIRE

Jucătorii (aceștia sunt fosilele) se aliniază pe o linie, unii lângă ceilalți. Unul dintre ei, ales de către arbitru, devine căutătorul de fosile: acesta se așează în fața colegilor săi, la o distanță de opt-zece pași de ei.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de „start” fiecare jucător se așează într-o poziție bizară, la alegere, și rămâne nemișcat. Căutătorul de fosile se uită bine la colegii săi, apoi se întoarce cu spatele la aceștia. Trei jucători, indicați de către arbitru, își schimbă rapid poziția și apoi rămân din nou...”fossilizați”. Arbitrul îi spune căutătorului de fosile că va trebui să se întoarcă cu fața la ei și să-i identifice. Jucătorii „prinși” sunt eliminați din joc. Jocul continuă și se repetă astfel până când căutătorul de fosile face o greșală. Cine l-a indus în eroare va deveni noul căutător de fosile, în timp ce primul care a greșit, devine la rândul său fosilă, împreună cu toți ceilalți (inclusiv cei identificați anterior). Jocul se reia și se repetă până când toți jucătorii au fost, cel puțin o dată, căutători de fosile.

ÎNVIINGĂTOR

Căutătorul de fosile care a identificat cel mai mare număr de fosile sau de jucători care și-au schimbat poziția.