



CE CÂNTEC AM DESENAT?

SCHEMA JOCULUI

Echipele încearcă să ghicească titlul unor melodii, pe baza desenelor făcute de un coechipier.

MATERIALE

Un panou din carton și un marker.

PREGĂTIRE

Se formează două sau mai multe echipe. Animatorul se gândește deja la o mulțime de titluri de melodii.

CUM SE JOACĂ

La start, un reprezentant din fiecare echipă va merge la animator care îi va comunica titlul unei melodii. Acesta va începe să deseneze pe un panou situații sau elemente ale melodiei care să-i ajute pe coechipierii săi să ghicească titlul cântecului. Nu aveți voie să scrieți litere, nici să îi ajutați pe colegi mimând prin gesturi. Dacă echipa ghicește titlul melodiei, câștigă un punct.

ÎNVINGĂTOR

Echipa cu cele mai multe puncte.

VARIANTE

Animatorul pregătește o singură listă cu titluri de cântece pentru toți jucătorii. În acest caz, animatorul va comunica în același timp reprezentantului din fiecare echipă primul titlu al melodiei. După ce ați ghicit titlul, nu trebuie să spuneți cu voce tare propria soluție (ați avantaja astfel celelalte echipe), ci va trebui să mergeți la animator și să i-l comunicați în șoaptă. Dacă titlul este corect, veți spune, tot în șoaptă și următorul titlu. Dacă veți folosi această variantă, va fi nevoie și de un "judecător" pentru fiecare echipă. Animatorul ar putea avea și sarcina de a furniza informații despre desfășurarea concursului.