CE MIROS!

SCHEMA JOCULUI
Concurenții vor trebui să miroasă niște recipiente, încercând să ghicească ce substanțe se află înăuntru.

MATERIALE
Sticluțe sau pungi umplute cu substanțe cu un miros bine definit, hârtie și creion.

PREGĂTIRE
Animatorul pregătește mai întâi sticluțele cu mirosurile care trebuie ghicite, având grijă să nu se vadă conținutul acestora.

CUM SE JOACĂ
Jucătorii vor mirosi pe rând sticluțele sau pungile și vor încerca să ghicească cu ajutorul simțului olfactiv substanța conținută. Pentru fiecare miros recunoscut se va da un punct: răspunsurile greșite și lipsa de răspunsuri vor fi notate cu o penalizare.

ÎNVINGĂTOR
Câștigă jucătorul cu cel mai mare punctaj.

Material descarcat de pe www.donbosco.ro