



## CEASUL UMAN

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec în a ghici când a trecut un minut.

### MATERIALE

Un cronometru sau un ceas cu secundar.

### CUM SE JOACĂ

Conducătorul dă startul, apoi cronometrează în secret un minut. Jucătorii ridică mâna atunci când cred că a trecut minutul: nu pot privi ceasuri, desigur, dar se pot ghida după puls, numărând sau pot folosi orice metodă care li se pare că îi poate ajuta. Cel care ridică mâna după ce a trecut minutul, este eliminat.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ridică mâna cel mai aproape de trecerea minutului.

### VARIANTE - INDICAȚII

Ca alternativă, dacă locul o permite, conducătorul dă o sarcină de îndeplinit exact într-un minut; de exemplu, să traverseze camera de la un perete la altul. Toți jucătorii traversează camera, în timp ce conducătorul cronometrează în secret: numai când toți au terminat, va spune cine s-a apropiat cel mai mult de minutul stabilit.