



CERCURILE MAGICE

SCHEMA JOCULUI

O echipă încearcă să traverseze un coridor fără a fi lovită de echipa adversă care, poziționată pe laturile coridorului împiedică trecerea acesteia, prin aruncarea cu mingiuțe.

MATERIALE

Bandă de semnalizare de culoare alb-roșie, mingiuțe din burete (sau mingi normale, mingi de tenis, din hârtie, din staniol, etc...).

PREGĂTIRE

În interiorul terenului de joc se marchează un culoar și se trasează câteva cercuri de-a lungul acestuia; se formează două echipe: una joacă în atac, iar cealaltă în defensivă (apoi se schimbă rolurile). Echipa din atac se așează pe laturile culoarului, iar echipa în defensivă se poziționează la începutul culoarului, în șir indian. Jucătorii în atac țin în mână niște mingiuțe.

CUM SE JOACĂ

Când animatorul dă startul, toți jucătorii din apărare au la dispoziție un minut pentru a traversa culoarul. „Pericolele” vin de la membrii echipei adverse care, așezați pe marginea culoarului, încearcă să-i lovească cu mingiuțe pe jucătorii care parcurg spațiul delimitat. Jucătorii în apărare se pot însă refugia și să se salveze pentru moment în cercurile marcate în interiorul culoarului. De fapt, dacă un jucător este lovit atunci când se află cu ambele picioare în interiorul cercului, nu va fi eliminat. Dacă, însă, este lovit în afara cercului, este eliminat.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care traversează culoarul cu cât mai mulți jucători încă în viață.