



## CHIPURI FĂRĂ SENS

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii își vor transmite emoții și senzații, folosind doar expresiile faciale.

### PREGĂTIRE

Jucătorii se așează într-un cerc, astfel încât să poată vedea bine atât colegii cât și pe animator.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul îl privește în față pe jucătorul din dreapta sa și, încetul cu încetul, începe să zâmbească. Jucătorul trebuie să se întoarcă spre vecinul său și să-i zâmbească, acesta face, la rândul său, același lucru cu vecinul său, și așa mai departe, până la ultimul jucător care îi zâmbește animatorului. Între timp, este transmis un alt sentimentul (tristețe, somn, sete...) comunicat tot de animator vecinului său, folosind doar expresia facială. În timp ce acest sentiment circulă printre jucători, ia naștere un altul, și tot așa. Dificultatea constă în transmiterea în mod corespunzător a sentimentului spre propriul vecin, fără a fi influențat de chipurile celorlalți jucători și de a reuși să rămâneți impasibili în momentul în care nu trebuie să transmiteți nimic celorlalți.

### ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care este capabil, după câteva minute, să repete unul după altul, în ordinea corectă, toate sentimentele pe care chipul său le-a exprimat în timpul jocului.