



CINE CAUTĂ GĂSEȘTE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec în încercarea de a localiza, într-un timp foarte scurt, o locație pe o hartă pusă la dispoziția tuturor.

MATERIALE

O hartă mare geografică de perete sau un atlas pentru fiecare jucător, hartă auto sau similară.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în fața unei hărți geografice sau fiecare are propria hartă. Un jucător spune un nume care se află pe hartă.

CUM SE JOACĂ

Când animatorul dă startul, jucătorii au la dispoziție trei minute pentru a găsi numele locului pe hartă. Primul jucător care îl găsește primește un punct. Dacă nimeni nu-l găsește, va primi un punct cel care a numit locul; acesta va indica apoi celorlalți jucători locul pe hartă.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care la finalul jocului a acumulat cele mai multe puncte.

VARIANTE

Jucătorul care a găsit locul, va spune tot ce știe despre acel loc. Sau după un minut, cel care a ales locul poate da indicații suplimentare, spunând de exemplu că acel nume indică un oraș... După un alt minut va da o altă indicație. Sau, pentru a face căutarea mai dificilă, poate depista pe cele care se află în vecinătatea locului ales de el. Dacă, însă, vrea să demonstreze abilitatea sa lingvistică, poate da indicațiile în rimă.