



CINE GĂSEȘTE CULOAREA?

SCHEMA JOCULUI

Animatorul strigă numele unei culori, începând cu cele mai simple și trecând apoi la cele mai dificile, cum ar fi orange sau violet. Jucătorii caută de fiecare dată un obiect care să aibă culoarea indicată.

PREGĂTIRE

Animatorul poate decide dacă să înceapă jocul începând imediat cu secvența de culori sau să introducă în joc o poveste (de exemplu, "Un rege trăiește într-un castel și este foarte fericit, deoarece în țara lui nu există niciun obiect de culoare roșie... ". Jucătorii se pot împărți și în grupuri.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii, de fiecare dată când în poveste este indicată o culoare, o caută printre obiectele prezente pe terenul de joc.