



CINE IESE, IESE

SCHEMA JOCULUI

Toți jucătorii se așează într-un cerc și, împingându-se unii pe alții, încearcă să-și facă adversarii să iasă din cerc.

MATERIALE

O cretă.

PREGĂTIRE

Se desenează pe sol un cerc mare, în care intră și se așează pe jos jucătorii.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de start, jucătorii încep să se împingă unii pe alții pentru a-și scoate adversarii în afara cercului: cine pune ambele picioare în exteriorul cercului, este eliminat. Jucătorii eliminați pot oricum să continue să-i tragă dinspre exterior pe ceilalți jucători rămași în concurs pentru a-i scoate din cerc, dar nu mai pot să calce în interiorul cercului. Niciun jucător nu se poate ridica în picioare în timpul jocului.

ÎNVIINGĂTOR

Ultimul jucător care rămâne în interiorul cercului.