



## CINE RĂMÂNE SINGUR...

### SCHEMA JOCULUI

Pe masă se află patruzeci de cartonașe numerotate și, pe rând, jucătorii pot să ia unul până la trei cartonașe: cel mai important lucru este să nu rămâneți niciodată cu un singur cartonaș pe masă!

### MATERIALE

40 de cartonașe albe de dimensiunile unor cărți de joc, markere colorate.

### PREGĂTIRE

Pe fiecare cartonaș este scris un număr de unu la opt, folosind o culoare diferită pentru fiecare serie. Fiecare număr apare astfel pe cinci cartonașe, scris întotdeauna cu culori diferite.

Cartonașele bine amestecate sunt așezate pe masa de joc pe cinci rânduri a câte opt numere fiecare.

### CUM SE JOACĂ

Pe rând, fiecare jucător (pornind de la cel mai tânăr și terminând cu cel mai în vârstă) va lua de pe masă unul până la trei cartonașe care să fie de același număr și aceeași culoare. Cine este obligat să ia ultima carte rămasă pe masă iese din joc, pe care-l va relua împreună cu jucătorii rămași.

### ÎNVINGĂTOR

Singurul jucător rămas în joc până la sfârșit.

### VARIANTE

Puteți face jocul să fie mai complicat mărind numărul de caracteristici comune pe care le pot avea cartonașele trase (să aibă număr par, impar, multiplu al aceluiași număr...). Alegerea criteriului de asociere între cărți poate fi chiar lăsat la latitudinea jucătorilor, în funcție de imaginația lor (de ex. "Am scos patru, șase și șapte, deoarece acestea corespund cu numărul de litere care compun numele a trei dintre cei șapte pitici: Hapciu, Somnorosul și Morcănosul!"). De asemenea, fiecare cartonaș se poate împărți în jumătate printr-o linie trasată pe diagonală și să scrie pe fiecare jumătate două numere diferite, folosind, așadar, zece culori diferite.