



CINE VORBEȘTE?

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii dispuși în cerc, își transferă cuvinte în funcție de o serie de reguli prestabilite: cine greșește... nu mai vorbește!

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc, împreună cu arbitrul care alege câteva jocuri de cuvinte: "zip", "tap", "cric", "bum", iar numărul acestora depinde de gradul de dificultate stabilit din când în când. Se stabilește semnificația jocului de cuvinte: "zip" înseamnă că se va transmite cuvântul jucătorului care se află în partea dreaptă a celui care îl pronunță; "tap" înseamnă că se va transmite cuvântul jucătorului care se află în partea stângă, "cric" celui care ocupă a treia poziție la dreapta și "bum" a patra poziție la stânga.

CUM SE JOACĂ

Arbitrul pronunță unul din cuvinte și jocul începe automat, în funcție de semnificația fiecărui joc de cuvinte pronunțat treptat de jucători. Cine "răspunde" fără să fie apelat sau dacă întârzie mai mult de cinci secunde atunci când îi vine rândul, este eliminat.

ÎNVIINGĂTOR

Ultimii 4 jucători rămași în concurs.