



## CINE A AVUT, A AVUT!

### SCHEMA JOCULUI

Fiecare concurent are zece cărți în mână, pe care sunt scrise mai multe litere din alfabet: prin mai multe schimburi, acesta încearcă să obțină cărțile potrivite pentru a construi un cuvânt de zece litere.

### MATERIALE

Douăzeci de cartonașe având dimensiunea unor cărți de joc pentru fiecare participant; un marker.

### PREGĂTIRE

Pe fiecare cartonaș se scrie câte o literă din alfabet, iar numărul cartonașelor cu vocale este egal cu numărul de cartonașe cu consoane. Fiecare literă este scrisă, așadar, pe mai multe cartonașe. Se amestecă cărțile și se pregătește pachetul pentru joc.

### CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător primește zece cărți în mână, fără a le arăta colegilor săi. Toate cărțile puse în joc sunt împrăștiate pe masă, întoarse cu fața în sus pentru a se vedea litera. Obiectivul jucătorilor este cel de a reuși, cu cărțile pe care le au în mână, să formeze un cuvânt din zece litere. Pentru a face acest lucru, iau pe rând câte o carte de pe masă și în același timp pun jos o carte pe care o au deja în mână. În același timp, vor întoarce cu fața în jos una din cărțile care se află pe masă, astfel încât să nu se mai vadă litera. Pe parcursul jocului există posibilitatea de a lua de pe masă chiar una din cărțile acoperite, fără a putea, bineînțeles, să fie întoarsă pentru a vedea litera: în acest caz, jucătorii se ajută de propria memorie. Când un jucător are pregătit un cuvânt de zece litere, îl va etala în față, pronunțând fraza de închidere a jocului: "Cine a avut a avut, cine a dat, a dat!" și câștigă zece puncte. Colegii lui au la dispoziție un minut pentru a compune cel mai lung cuvânt cu cărțile pe care le au în mână în acel moment, fără a-l putea schimba ulterior. Fiecare dintre jucători câștigă atâtea puncte câte cărți sunt folosite pentru a compune cuvântul, mai puțin cele care le-au rămas în mână. La acest moment, se amestecă din nou cărțile, se pronunță fraza de redeschidere a jocului: „Alt joc, alt cadou!” și astfel se reîncepe jocul.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care la finalul jocului are cel mai mare punctaj.