



CIULIȚI URECHILE!

SCHEMA JOCULUI

Trebuie să ghiciți, folosindu-vă de zgomote, conținutul unor cutii.

MATERIALE

Câteva cutii; materiale zgomotoase cum ar fi cuie, pământ, pietricele, linte; bandă adezivă pentru a închide capacul.

PREGĂTIRE

Arbitrul umple fiecare cutie până la jumătate cu unul din materiale, o închide bine, notează pe ea un număr progresiv și scrie conținutul cutiei pe o listă secretă.

CUM SE JOACĂ

Arbitrul aranjează cutiile într-un șir în ordine numerică, apoi le comunică jucătorilor care sunt materialele folosite, enumerându-le într-o listă aleatorie. Jucătorii vor agita toate cutiile, una după alta, urmărind ordinea numerelor. Când turul cutiilor este terminat, jucătorii au la dispoziție 3 minute pentru a scrie lista de substanțe. Arbitrul colectează listele și începe să deschidă cutiile una câte una, atribuind puncte și pedepse. Dacă vreun material este scris în ordine greșită în listă, nu se va acorda niciun punct. Însă, se câștigă un punct pentru fiecare material notat la poziția sa corectă.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care acumulează cele mai multe puncte.

VARIANTE

În versiunea inițială a jocului, arbitrul poate reaminti enumerarea materialelor înainte ca jucătorii să înceapă să scrie sau când cineva solicită acest lucru. Pentru ca jocul să fie mai dificil, arbitrul va enumera doar o singură dată materialele care se află în cutii. Cine nu își amintește bine și notează greșit materialul, pierde 3 puncte. O versiune și mai dificilă: materialul trebuie să fie notat cu același substantiv spus de arbitru. Dacă arbitrul spune "pietricele", cei care scriu "prundiș" oricum au greșit și pierd și ei trei puncte.