



COMORILE DE PE HARTĂ

SCHEMA JOCULUI

O explorare prețioasă pentru descoperirea tuturor „comorilor” din oraș, pentru a proiecta și a desena o hartă care să indice modul de a ajunge de la persoane în locurile considerate de către copii obiective semnificative ale cartierului/satului/orașului!

MATERIALE

Foi de hârtie.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în echipe formate din 4/6 persoane.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, fiecare echipă pleacă în căutarea comorilor (dacă este posibil, se iese din teren și se vizitează străzile orașului, în caz contrar, se lucrează din memorie). Comorile pot fi persoane (preotul, medicul, primarul, Președintele, etc.) sau locuri (biserica, școală, municipalitate, spitale, cămine de bătrâni) care sunt deosebit de importante și indispensabile pentru comunitate. Ori de câte ori echipa găsește o comoară va desena o hartă care va conține descrierile și instrucțiunile necesare pentru ca aceasta să fie găsită. Fiecare hartă proiectată este oferită unui animator: dacă animatorul consideră că harta este bună o păstrează și acordă echipei un punct, dar dacă harta este inexactă, acesta o respinge. La sfârșitul unui timp predeterminat toate hărțile vor fi expuse, sunt puse împreună descoperirile efectuate, și cu ajutorul tuturor se construiește o hartă mare care conține toate comorile din oraș.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care predă cele mai multe hărți.

VARIANTE - INDICAȚII

În acest joc introducerea punctajului poate părea un pic forțată: dacă credeți că este mai bine să nu-l luați în considerare, atunci puteți să-l omiteți liniștiți.