



CONCURS CULINAR!

SCHEMA JOCULUI

Un interesant joc culinar în etape: printr-o serie de probe pseudo-grastronomice echipele vor încerca să-și însușească un număr cât mai mare de feluri de mâncare.

MATERIALE

Cartonașe și tot ceea ce este necesar pentru realizarea probelor.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în mai multe echipe. Pe terenul de joc vor fi delimitate cinci zone: în interiorul fiecăreia se va afla câte un arbitru-bucătar care va propune câte o probă pentru fiecare echipă.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, fiecare echipă se duce într-o zonă, efectuează proba propusă și apoi trece la următoarele zone. Astfel, toate echipele vor trece, prin rotație, prin toate zonele. Pentru fiecare probă, în funcție de rezultatele obținute sau de calificarea echipei, arbitru-bucătar atribuie un anumit număr de feluri de mâncare (cartonașe ilustrate astfel). Iată felurile de mâncare propuse:

- 1) Gustare (aperitiv): "TRANSFER DE SANDWICH-URI": fiecare membru al echipei va ține în gură o farfurie de hârtie. Scopul jocului este de a reuși să transferați din farfurie în farfurie, fără a vă ajuta de mâini, o serie de obiecte (de exemplu, mingi de tenis, mere, fasole, etc...) de la primul la ultimul jucător. De fiecare dată când un obiect cade, jocul se reia. Echipa trebuie să transfere toate obiectele în cel mai scurt timp posibil.
- 2) Felul întâi: "GHICEȘTE REȚETA": animatorul citește o rețetă culinară, iar echipa trebuie să ghicească despre ce fel de mâncare este vorba. După ce au ghicit, animatorul va citi o altă rețetă. Jucătorii vor trebui să ghicească un număr cât mai mare de rețete într-un timp prestabilit.
- 3) Felul doi: "LANSAREA FRIPTURII": un jucător va trebui să arunce cât mai departe posibil o farfurie de hârtie. Din punctul de unde aceasta a căzut, al doilea jucător o aruncă din nou, și așa mai departe până la ultimul membru al echipei. Scopul este de a atinge, după ultima aruncare, punctul cel mai îndepărtat față de punctul inițial, de unde s-a efectuat prima aruncare.
- 4) Desert: "BUCĂTĂRIA TRADIȚIONALĂ ITALIANĂ": Animatorul citește câteva mâncăruri tradiționale italiene (orez cu șofran, spaghetti cu pesto, urechiușe cu sos, fonduta (amestec de brânză, lapte, oua și trufe albe), pizza margherita, etc...), iar jucătorii trebuie să ghicească proveniența acestor rețete.?

ÎNVINGĂTOR

Echipa care, după ce a terminat toate probele, a câștigat cele mai multe feluri de mâncare.

RECOMANDĂRI

În cazul în care numărul de jucători este prea mare, se poate conveni formarea unui număr mai mare de echipe și, așadar, să se propună un număr mai mare de probe.