



COPACUL REGĂSIT

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt legați la ochi și conduși la un copac pentru a-l analiza în fiecare detaliu, prin miros și pipăit. După ce au revenit la punctul de plecare și au fost dezlegați la ochi, aceștia încearcă să regăsească copacul analizat, recunoscându-i caracteristicile.

MATERIALE

O legătură de ochi pentru fiecare pereche de jucători.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt împărțiți pe perechi, formate dintr-un „ghid” și un „explorator”. Exploratorul este legat la ochi și răsucit pe loc de mai multe ori pentru a se dezorienta.

CUM SE JOACĂ

Fiecare explorator este condus de ghidul lui lângă un copac și începe să-l analizeze în toate felurile posibile: îl miroase, îi pipăie scoarța, îl ia în brațe pentru a-i simți dimensiunile, își pune urechea pe scoarța pentru a percepe cele mai mici zgomote, pipăie terenul cu piciorul pentru a simți prezența rădăcinilor, și așa mai departe. Ghidul poate colabora cu exploratorul, sugerându-i anumite particularități interesante care caracterizează copacul. După câteva minute perechile revin la punctul de întâlnire, pe un alt traseu decât acela de la dus. În acest moment exploratorii își scot legăturile de la ochi și încearcă să regăsească copacul examinat, amintindu-și toate senzațiile încercate înainte. La sfârșitul încercării, se schimbă rolurile în interiorul fiecărei perechi.

VARIANTE - INDICAȚII

Liniștea este esențială pentru reușita jocului.