



CORPURI STRĂINE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încearcă să găsească erorile într-o listă în care sunt enumerate numele unor persoane celebre care au ceva în comun (de exemplu, toți muzicienii și toți artiștii), dar în care sunt inserate și nume care nu au nicio legătură cu acea categorie.

MATERIALE

O listă cu nume pregătite.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt împărțiți în mai multe echipe. Fiecare echipă primește lista cu personaje împărțite pe categorii, cum ar fi muzicieni, pictori, cântăreți, etc. Dacă este posibil, vor fi alese nume care să fie similare din punct de vedere vocal. În listă vor fi introduse nume ciudate, cum ar fi: Lulli, Verdi, Rossini, Puccini, Debussy, Paganini, Grimaldi, Vivaldi, Montecatini. Listele vor fi în mai multe exemplare, astfel încât toate echipele de jucători să primească aceeași listă.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de start, jucătorii din diferitele echipe vor trebui să descopere toate erorile pe care le găsesc în listă.

ÎNVINGĂTOR

Grupul de jucători care găsește primul toate erorile.